

# ROBOCOP

L'agent Murphy en service de ronde est le 32 policier à être abattu à Détroit depuis que Security Concepts Inc. contrôle les services de police. C'était l'occasion que OCP attendait.... Ils s'emparèrent des restes de Murphy et le transformèrent en une redoutable machine à tuer au corps de titane renforcé dont ils effacèrent la mémoire et programmèrent l'esprit. Cependant, ils n'ont pas totalement réussi à faire disparaître de sa mémoire le souvenir de son horrible aventure et il décide de traquer le gang responsable. Dans ce jeu, vous êtes Robocop et vous représentez la seule chance de faire respecter la loi.

## CHARGEMENT

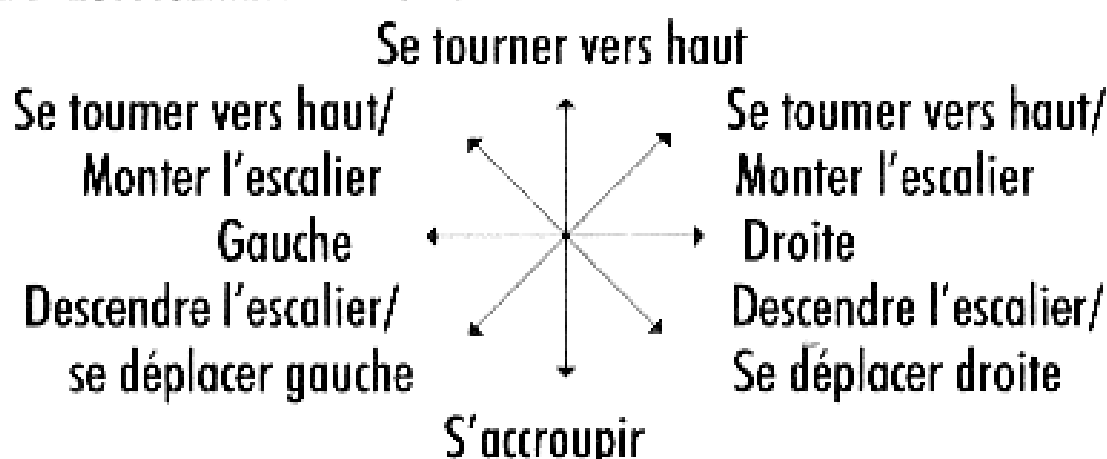
**ATARI ST** Mettre en marche l'ordinateur et le lecteur de disquette puis placer la disquette dans le lecteur. Le programme se chargera ensuite automatiquement.

**AMIGA 500** Placer la disquette dans le lecteur A et mettre l'ordinateur en marche, le programme se chargera et passera ensuite automatiquement.

**AMIGA 1000** Insérer la disquette système, puis quand l'icône de travail apparaît, insérer la disquette et le programme se chargera et passera ensuite automatiquement.

## COMMANDES

BARRE D'ESPACEMENT — SAUT



Les munitions pour les super-armes sont limitées. Feu permet normalement de tirer une balle. Mais si un bandit se trouve à côté de Robocop, celui-ci lui donnera