

# MOBILEMAN

## I - CHARGEMENT :

Insérez votre disquette ou cassette dans votre lecteur, puis tapez **RUN" DISC** pour charger votre disquette ou **RUN"** pour charger votre cassette. Choisissez votre programme à l'aide de la flèche, puis validez votre choix en appuyant sur la touche ENTER ou sur le bouton TIR du joystick.

## II - LE JEU : Un jeu d'arcade spécialement conçu pour votre cpc/cpc+

Vous apprenez qu'une planète proche de chez vous est devenue le dépotoir de toute la galaxie. Auparavant verte et boisée, elle n'est plus qu'un amas de fûts nucléaires où brillent des soleils aux rayons néfastes. Des monstres mutants les protègent et terrorisent la population. Vous partez aux commandes de votre Mobileman avec un seul but : libérer les habitants et leur redonner une terre verdoyante de santé. Pour détruire les fûts et les soleils dispersés dans 48 salles différentes, vous devrez ramasser des fleurs de couleur identique à celle de vos ennemis (ex : pour détruire un monstre rouge, cueillez une fleur de couleur rouge, etc ...).

Pour vous remonter le moral et vous donner des points de vie supplémentaire, n'hésitez pas à vous ravitailler en nourriture dès que vous verrez un rôti fumant ...

## III - COMMENT JOUER :

- **Au Clavier :** Appuyez sur la **barre espace** au début du jeu pour sélectionner le mode clavier.

D	= Vers la GAUCHE
F	= Vers la DROITE
P	= Vers le HAUT
L	= Vers le BAS
BARRE ESPACE	= Pour TIRER

- **Au Joystick :** Appuyez sur le bouton TIR du joystick pour sélectionner le mode joystick.

GAUCHE	= Vers la GAUCHE
DROIT	= Vers la DROITE
HAUT	= Vers le HAUT
BAS (vers soi)	= Vers le BAS