

MISSILE GROUND ZERO

Scénario

Nous sommes en 5044, la Terre est attaquée par une flotte de combat de l'hyper destructeur Limpovic. Vous êtes la dernière ligne de défense sur Terre. Armé seulement d'un pistolet laser dés intégrateur, vous devez défendre les villes terrestres qui n'ont pas été détruites. Bonne chance !

Le jeu

Sur l'écran vous remarquerez qu'il y a quatre base que vous devez défendre avec le pistolet. Il y a 10 niveaux de difficultés. Un niveau est terminé quand le compteur jaune (en bas de l'écran) atteint zéro.

Quand vous commencez un autre niveau, vos base (munitions et compteurs sont réarmées).

Score

Différents types d'aliens marquent différents nombres de points, compris entre 100 et 500.

Si les météorites touchent une base, alors cette base sera détruite. Quand une base est détruite votre stock de munitions est de nouveau rempli. Bonus U.F.Os apparaît de temps en temps en haut de l'écran et si vous êtes assez adroit pour toucher une de ces météorites,

vos munitions seront réapprovisionnées à 200, ce qui correspond au total de munitions que vous aviez au départ.

Les bonus

Quand un niveau est terminé, on vous attribue un point de bonus.

Pour chaque base restante vous recevez 200 points

Pour chaque munition restante vous recevez également 200 points.

Contrôles

Le jeu est contrôlé par le pistolet. Pour tirer, pointer le pistolet vers l'écran et appuyer sur la gâchette, il en résultera une explosion sur la partie de l'écran que vous visiez