

CONTROLES

Vous pouvez utiliser soit un Joystick soit le clavier pour contrôler votre moto.

ACTION	TOUCHES	JOYSTICK
Démarrer le jeu	BARRE	TIR
Accélérer	Q	EN HAUT
Freiner	A	EN BAS
Virer à gauche	O	A GAUCHE
Virer à droite	P	A DROITE
Puissance Turbo	BARRE	TIR
Pauser	H	
Quitter	MAJ+ESC	

Utilisez droite et gauche sur l'écran du titre pour choisir combien de circuits il y aura dans la course. Le Plan du Circuit vous montrera le circuit où la compétition aura lieu. Appuyez sur tir pour démarrer la course.

Vous courez contre huit coureurs contrôlés par l'ordinateur et vous devez finir parmi les trois en tête afin de courir sur le circuit suivant. Le Compte-Tours (en haut à droite) vous montre le tour actuel, et l'Indicateur de Position (en haut à gauche) vous montre votre position dans la course. Deux indicateurs en haut de l'écran vous montre votre Niveau de Carburant et l'état de vos Pneus. En dessous il y a des visualisations

où vous pouvez voir l'état de votre Accélérateur, vos Freins, votre Turbo et votre Moteur - un cadre jaune est affiché autour du mot si celui-là est endommagé.

Quand le message "PIT IT" est affiché vous pouvez sortir de la course dans le stand pour vous ravitailler en carburant et pour effectuer des réparations sur votre moto. Utilisez haut et bas pour sélectionner les options du Menu Stand et maintenez le bouton Tir appuyé jusqu'à ce que le travail soit fini (le signal d'avertissement disparaît). Mais dépêchez-vous, vous perdez du temps précieux! Sélectionnez EXIT pour rejoindre la course.

CONSEILS

- L'option TURBO est plus efficace à des vitesses de plus de 150mph
- Si vous dérapez trop vous userez vos pneus!
- Si vos pneus éclatent ou vous avez une panne sèche votre moto s'arrêtera mais vous ne serez pas disqualifié que quand tous les autres motos auront terminé la course - Utilisez QUIT pour abandonner tout de suite.