

START

DIFFICULTE DE JEU	CHOIX DE LA SAISON
MODE DE JEU	SELECTION DES JOUEURS
CHOIX DE CIRCUITS	CHOIX DU NOMBRE DE TOURS
MODE DE CONDUITE	TYPE DE BOITE
AILERON	PNEU
AILERON	PNEU

Saisissez de préférence les options de Gauche à Droite et de Haut en Bas car certaines saisie en invalident d'autres.

* la case DIFFICULTE DE JEU

Dans tous les modes de jeu, 4 degrés de difficulté, influent sur la vitesse maximale des voitures concurrentes et de la votre, sont proposés :

Beginner (débutant), Amateur, Pro ou Master.

C'est le niveau "Pro" qui correspond à la difficulté de jeu de "VROOM".

* la case SAISON

Vous donne la possibilité de choisir la saison dans laquelle vous désirez concourir.

SEASON 1 : circuits de "VROOM"

SEASON 2 : circuit de "VROOM " DATA DISK

SEASON 3 : circuit de "VROOM MULTI-PLAYER"

* la case MODE DE JEU

En mode arcade, votre qualification dépend du nombre de voitures dépassées en course. Sur le 1^{er} circuit vous devez doubler au moins 8 voitures pour ne pas être éliminé. Ensuite, le nombre de voiture à dépasser augmentera de 3 en 3, accroissant la difficulté de la course. (Ainsi sur le 2^{ème} circuit, vous devrez doubler 11 voitures, 14 au 3^{ème}, etc...).

* la case SELECTION DES JOUEURS

Remplace la case "TYPES DE CONNECTIONS" qui a été supprimée dans cette version du fait de la création du mode 2 joueurs.

- 1 PLAYER : mode classique pour 1 joueur
- TURBO : Vous permet de parcourir les circuits à une vitesse époustouflante.
- 2 PLAYERS : jeu à deux sur le même écran.
Sur le bandeau du haut de l'écran, la voiture la plus foncée représente le joueur n° 2.

Dans le tracé du circuit, le point blanc ou noir correspond au joueur n° 1 et le point rouge au joueur n° 2.

La voiture du joueur n° 1 est affichée dans la partie basse de l'écran.

Sur la grille de classement, en mode compétition, entrez d'abord le nom du joueur n° 2.

Dans le stand, pour faire le plein d'essence et changer de pneus, le joueur n° 2 doit respectivement, presser les touches "E" et "P".

NB. LES MODES "one / cpu" et "2 PLAYERS" sont accessibles en entraînement et en compétition mais pas en arcade car le traitement spécifique du comportement des voitures ne permet pas la visualisation de 2 points de circuit.

- les cases "MODE DE CONDUITE" et "TYPES DE BOITE" : offrent le choix entre joystick ou souris et boîte automatique ou manuelle.
- Les cases "AILERON" et "PNEU" : la rangée supérieure concerne le joueur n° 1 et la rangée inférieure le joueur n° 2.
 - 3 types d'aileron (Wing) vous sont proposés :

Wing 1 correspond à un aileron très incliné qui freine la voiture à vitesse élevée mais la plaque au sol et lui permet en particulier de prendre les virages plus vite.

Wing 2 est un aileron moins incliné qui permet à la voiture d'aller plus vite en ligne droite mais vous désavantage dans les virages et sur les bosses.

Wing 3 est encore moins incliné donc les effets sont plus accentués.

- trois sortes de pneus (TYRE) sont également disponibles. :

Tyre 1 équivaut à des pneus à gomme dure, Tyre 2 à gomme moyenne et Tyre 3 à gomme tendre.

Plus la gomme est tendre, meilleure est l'adhérence ; vous pouvez donc prendre les virages plus vite. En contrepartie, vous êtes légèrement freiné en ligne droite mais surtout, le pneu s'use plus vite. (Tyre 3 s'use 2 fois plus vite que Tyre 1).

Les réglages de base "Wing 1" et "Tyre 1" correspondent à ceux de VROOM.

Les réglages choisis sont pris en compte pour toute la saison.

Cependant si vous désirez, changer de réglage en cours de championnat vous devez sauvegarder votre partie (voir chapitre "mode compétition" du Manuel), modifier la sélection et recharger la sauvegarde pour accéder au circuit suivant.

NOTA : Nous vous conseillons de tester les réglages en mode entraînement car ceux-ci peuvent avoir une grande influence suivant le circuit et votre manière de conduire.

LES SAUVGARDES

Vérifiez que votre disquette "VROOM MULTI-PLAYER" n'est pas protégée en écriture avant d'effectuer vos sauvegardes sinon celles-ci ne pourraient pas être enregistrées. Neuf sauvegardes sont possibles par saison.

LES TOUCHES UTILES

- **Une pression sur la touche <CAPS LOCK>** actionne le changement de clavier (AZERTY ou QWERTY)
- **Les flèches** ←↑↓→ permettent de régler la sensibilité de la souris sur 4 niveaux
 - Les flèches ← → règlent la sensibilité de la souris dans les mouvements horizontaux (vers la Gauche pour une plus grande sensibilité)
 - Les flèches ↓↑ règlent la sensibilité de la souris au niveau accélération-freinage (niveau le plus bas = plus grande sensibilité). La souris est initialement réglée sur le 2^{ème} degré (par rapport au niveau le plus sensible).

A SIGNALER : en compétition, la conduite diffère totalement suivant le choix opéré : joystick ou souris ; au joystick, un traitement spécifique facilitant la conduite a été mis en place (mode parallèle) alors que la conduite à la souris (mode angulaire) est beaucoup plus réaliste donc plus difficile à maîtriser.

Les scores et les temps affichés sont fonction du mode de jeu choisi et de la saison mais ne tiennent pas compte du niveau du joueur.