

UN SQUADRON™

SCENARIO

La guerre civile violente a provoqué la ruine économique et sociale des pays du Moyen-Orient, Cette situation dure depuis de nombreuses années, Alors que le reste du monde exige la fin de ces effusions de sang des armateurs peu scrupuleux ont eu peut de problèmes à infiltrer les gouvernements versatiles de chacun de ces pays par de fausses promesse de richesses et de puissance Maintenant unie, et en possession de nouvelles armes révolutionnaires, cette alliance corrompue pourrait briser tout espoirs de paix dans le monde en un instant

Le vrais obstacle existant encore entre l'harmonie et l'anarchies est l'escadron U-N une Armée multinationale volant sur les Puissances de feu aérienne les plus sophistiquées

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64 / 128 CASSETTE

Appuyez simultanément sur SHIFT et sur RUN STOP Appuyez sur la touche PLAY de votre magnetophone

CBM 64 / 128 DISQUETTE

tapez LOAD """"",8,1 et appuyez sur RETURN le jeu se charge et se déroule automatiquement

SPECTRUM 48/128 K, - 2 CASSSETTES

Tapez LOAD"""""" et appuyez sur ENTER Appuyez sur la touche PLAY de votre magnetophone, commande clavier à spécifier par l'utilisateur

AMSTRAD CPC CASSETTE

Appuyez en même temps sur la touche PLAY et la petite touche ENTER appuyez sur la touche PLAY de votre magnétophone commande clavier à spécifier par l'utilisateur

AMSTRAD CPC DISQUETTE

Tapez RUN"DISK et appuyez sur ENTER le jeu se charge et se déroule automatiquement, commande clavier à spécifier par l'utilisateur

ATARI ST / AMIGA

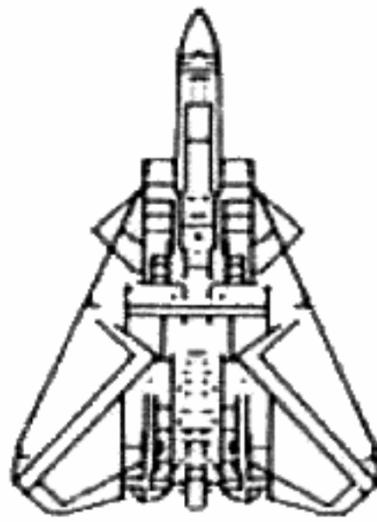
Insérez le disque et allumez votre ordinateur, Le jeu se charge et se déroule automatiquement. Suivez les instructions a l'écran

LE JEU

Une fois le jeu chargé, un écran apparaît. Sélectionnez le nombre de joueur en utilisant le joystick(Utilisateur de C64 branchez votre ordinateur sur le port 2) et appuyez sur le bouton feu pour continuer

Le nombre de joueur étant choisi, les pilotes et leurs avions s'affichent à l'écran Sélectionnez le pilote avion de votre choix en faisant aller le joystick vers la droite gauche, et appuyez sur feu pour confirmer (vous pouvez répéter cette phase simultanément en mode 2 joueurs

vous pouvez choisir entre les personnages suivant



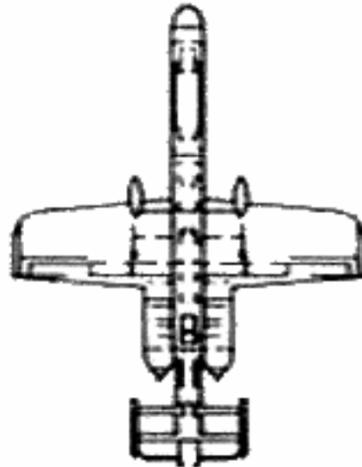
NOM : Mickey Simon PAYS D'ORIGINE : USA AVION F14

ancien pilote de la marine americaine. Il fait preuve d'une adresse inégalée quand il s'agit de manœuvrer le Tomcat F14 en combat aérien

F14

Équipement: canon vulcan 20 mm

Caractéristique: son Tomcat est excellent en combat aérien et présente de nombreuses possibilités d'attaque



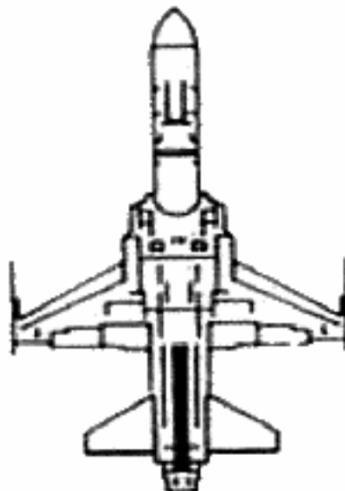
NOM: GREG GATES PAYS D'ORIGINE: Danemark AVION A-10

avant il gagnait sa vie en aidant des otages l'Europe entière

A-10

Équipement / Canon gatling

Caractéristique: son point et le combat au sol. Les balles pour offensives au sol ont une excellente capacité de destruction



NOM: SHIN KAZAMA PAYS D'ORIGINE Japon AVION F-20

Le meilleur tireur de tous les pilotes du contingent. Son tigre shark est excellent aussi bien pour les offensives au sol que pour les combats aérien

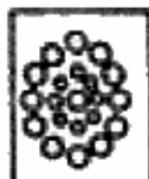
F-20

Équipement: canon vulcan 20 mm

Caractéristiques: son tigre shark est rapide et d'une grande puissance destructrice. Il peut détruire pratiquement n'importe quoi

Quand vous aurez sélectionné votre pilote, on vous emmènera au dépôts de munitions ou vous pourrez acheter des armes spéciales. Des écrans de protection ou de l'énergie supplémentaire selon la somme d'argent que vous avez-vous pouvez acheter une ou deux armes spéciales par niveau (le magasinier vos donne des renseignements sur chaque arme quand vous la mettez en évidence) Pourrez trouver les armes suivantes.

LES ARMES



16 WAY SHOOT

Lance des missiles dans 16 directions différentes (ATARI et AMIGA seulement)



BULPUP

Lance des missiles longue portée



BULPUP II

une version plus puissante que le BULPUP



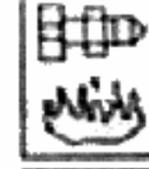
GUN POD

Tire au sol de façon continue pendant une de temps limite (pas sur spectrum et amstrad)



SUPER SHELL

Une arme perceuse robuste



NAPALM

Brûle le sol



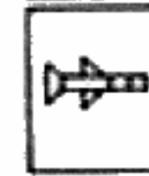
ROUND LAZER

Décharge un laser longue porté (pas sur spectrum ni sur amstrad)



SUPER SHELL II

une version plus puissante du simple super shell



PHOENIX

Missile à tête chercheuse



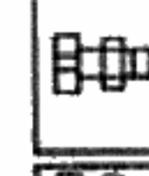
BOMB

Une bombe normale pour les offensives au sol



BOMB II

une BOMBE plus puissante (pas sur C64)



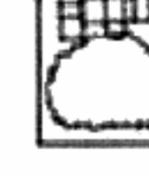
FALCON

Voici le plus puissant des missiles a tête chercheuse (pas sur C64)



NAPALM II

Une version plus puissante du napalm (pas sur C64)



BIG BOY

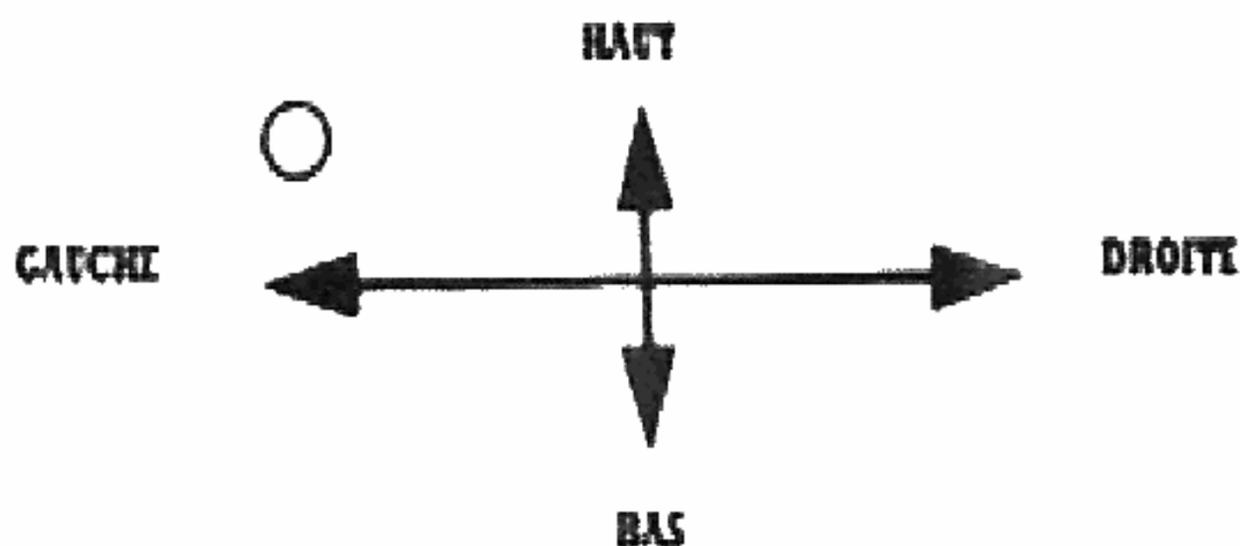
La bombe la plus destructrice (pas sur C64)

Pour acheter l'arme de votre choix placez le curseur sur l'icône de l'arme approprié et appuyez sur FEU si vous n'avez pas assez d'argent pour acheter une arme le magasinier ne l'affectera pas à votre avion et vous dira que vos fonds ne sont pas suffisants. Si vous ne voulez rien acheter ou que vous terminez vos achats placez le curseur sur l'icône "EXIT"(sortie) et appuyez sur FEU. Vous pouvez acheter maintenant des écrans protecteurs ou de l'énergie supplémentaire selon la somme d'argent que vous possédez. Suivez la même procédure que pour l'achat des armes spéciales placez le curseur sur l'icône EXIT pour commencer le combat

LE COMBAT

Souvenez-vous seulement de cette règle tout ce qui bouge vous est hostile et peut vous être fatal, détruisez donc autant que vous pouvez. Chaque destruction est récompensée par de l'argent qui peut être échangé contre des armes spéciales au dépôt au début de chaque nouveau niveau. Bien que votre avion puisse résister au fait d'être touché plusieurs fois évitez si possible les tirs ennemis qui vous arrivent dessus. Détruisez un RED SQUADRON (escadron rouge) de jets et de véhicules basé à terre et une sphère de puissance sera relâchée, si vous la récupérez l'efficacité de votre arme principale sera accrue. A la fin de chaque niveau l'une des armes spéciales des armateurs apparaît. Coup de pouce Essayez de garder votre arme spéciale car c'est ici que vous aurez besoin de tout vos atouts pour détruire ces cauchemars de guerre moderne.

COMMANDES



Si vous gardez le bouton FEU enfoncé. Vous libérez une volée de coup de feu
Si vous appuyez rapidement sur le bouton FEU vous activerez l'arme spéciale que vous aurez choisie