

STREET



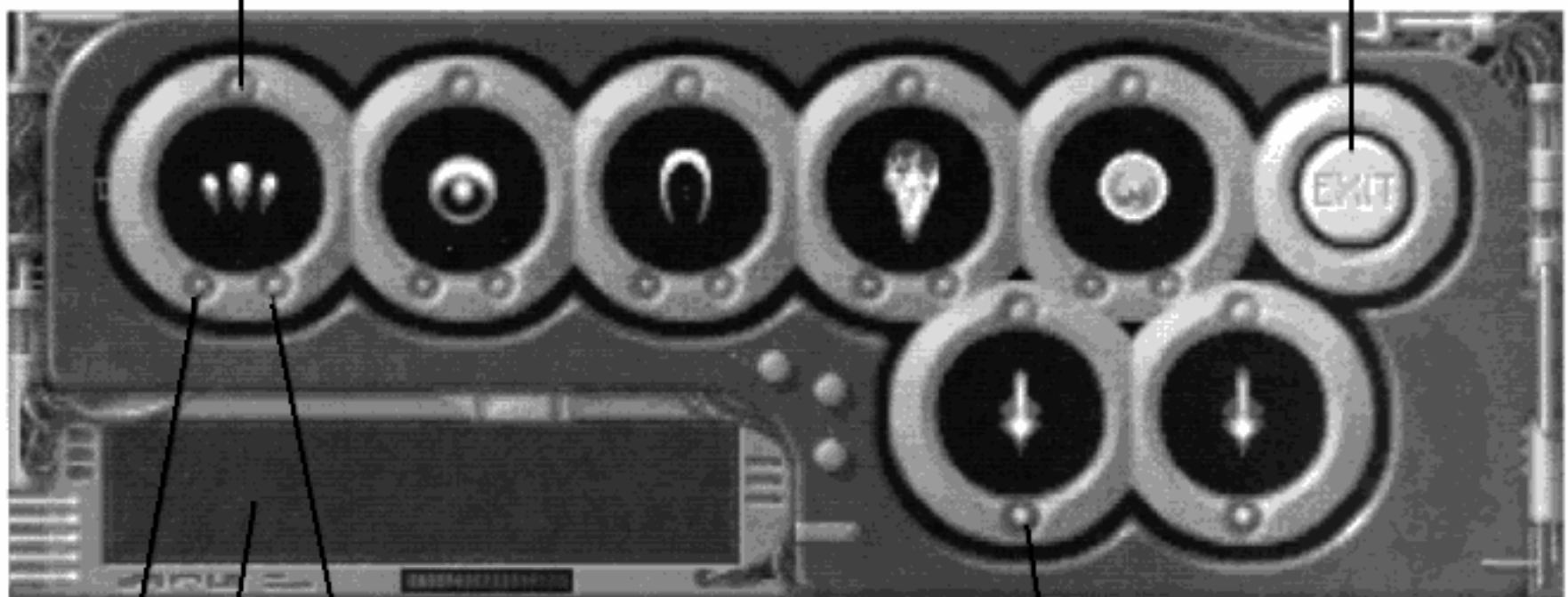
bloodhouse

SELECTEUR D'ARMES

Appuyer sur espace ouvre le sélecteur d'armes.

Utilisez le joystick pour sélectionner l'arme que vous voulez utiliser / améliorer (Power UP)

Appuyez sur feu ici pour fermer le sélecteur d'arme



Appuyez sur feu ici pour armer / désarmer les missiles

Appuyez et maintenez le bouton feu et tournez le joystick à droite pour diriger les Powers Ups d'armes vers l'arme sélectionnée (en surbrillance)

Ecran d'information

Appuyez et maintenez le bouton feu et tournez le joystick à gauche pour activer l'arme sélectionnée (en surbrillance)

STARDUST

MODE DE CHARGEMENT

Introduire la disquette No.1 de Stardust dans le lecteur de disquettes interne et mettre l'ordinateur en marche. Introduire la disquette No.2 dans n'importe quel lecteur de disquettes au signal d'invitation. Quand vous jouez au Stardust, assurez-vous qu'aucune disquette autre que celles de Stardust se trouve dans un lecteur de disquettes.

CONTROLLER SON VAISSEAU

Brancher la manette de jeu au port 2

Manette de jeu	Jeu principal	Section 3D	Mission spéciale
HAUT	Accélérer	Monter	Accélérer
GAUCHE	Tourner à gauche	Aller à gauche	Tourner à gauche
DROITE	Tourner à droite	Aller à droite	Tourner à droite
BAS	Bouclier	Descendre	Bouchlier
FEU	Tirer	Tirer	Freiner
ESPACE	Menu des armes		

Si vous gardez le bouton FIRE/FEU appuyé, votre vaisseau fera feu sans interruption. Appuyer sur la touche "P" du clavier pour sélectionner/annuler la fonction pause.

CHOISIR SON ARME

Pendant le jeu, vous pouvez appuyer sur la barre espace pour faire apparaître un menu qui vous permettra de changer d'arme, d'activer ou de désactiver vos missiles, d'activer des armes particulières ou de sélectionner l'arme que vous souhaitez propulser après avoir récupéré une puissance de feu suffisante.

LE JEU PRINCIPAL

Votre mission consiste à détruire les vaisseaux extra-terrestres et les météores qui envahissent les cinq mondes. Sur l'écrancarte, placez votre vaisseau sur le niveau que vous souhaitez libérer, et appuyez sur Fire/Feu.

Premièrement, les météores.

La résestance des météores dépend de leur couleur.

Il existe 4 météores de couleurs différentes:

La météore dorée est la plus résistante

La météore violette vient en second au niveau de la résistance

La météore bleue est plus facile à détruire

La météore grise est un jeu d'enfant

Une fois touchées, les météores se divisent en météorites jusqu'à ce que vous détruisez les dernières particules qui se transforment parfois en bonus. Les bonus peuvent vous fournir des armes supplémentaires, à savoir une augmentation de votre puissance de feu, des missiles, des bombes sophistiquées, etc. Les lettres qui figurent sur les bonus correspondent à la nature des ces derniers. Si vous ne touchez pas à un bonus, la lettre changera et le bonus finira par disparaître.

X	- Vie supplémentaire
COEUR	- Plein d'énergie
B	- Méga bombe
G	- Augmentation de la puissance de feu
*	- Bombe sophistiquée
E	- Contrôle amélioré
S	- Boucliers
P	- Points

Deuxièmement: La limitation de temps.

Si vous n'arrivez pas à libérer un niveau dans les délais requis, un ravitailleur extra-terrestre viendra déployer une horde de petits avions de chasse programmés pour vous détruire.

L'énergie et le bouclier de votre vaisseau.

Votre vaisseau peut résister à deux tirs environ avant d'exploser.

La quantité d'énergie perdue dépend de la force de la collision.

Le compteur de dégâts se trouve sur le coin inférieur droit de l'écran.

Le vaisseau est équipé d'un bouclier de protection (le compteur de protection se trouve à côté du compteur d'énergie) qui peut être activé en BAISSANT tout simplement la manette de jeu.

LES TUNNELS

Les cinq mondes compris dans le jeu sont reliés par des tunnels hyperespaces. Une fois que vous aurez libéré tous les niveaux d'un monde, un icône-"W" apparaîtra sur l'écran-carte. Placez votre vaisseau sur l'icône et appuyez sur Fire/Feu pour pénétrer dans le tunnel. Allez jusqu'au bout du tunnel en évitant ou en détruisant les météores, les mines ou les extra-terrestres que vous rencontrez. Vous pouvez également gagner certains bonus dans le tunnel. Votre compteur d'énergie se trouve sur le coin inférieur droit de l'écran.

Si votre vaisseau frôle simplement une météore, votre énergie baissera légèrement. Par contre, une grosse collision détruit votre vaisseau sur-le-champ. Les mines constituent une menace plus importante que les météores, car le simple fait de toucher une mine peut être fatal.

LA MISSION SPECIALE

Après avoir libéré une partie des mondes, un icône mission spéciale "SM" apparaîtra sur l'écran-carte. Placez votre vaisseau sur l'icône et appuyez sur Fire/Feu pour entrer dans le niveau mission spéciale. La mission spéciale consiste à accumuler le maximum de vies supplémentaires. Votre vaisseau dispose d'une quantité limitée de carburant, mais vous pouvez vous ravitailler en gagnant un bonus "F". Pour sortir de ce niveau, vous devez trouver le téléport en suivant les flèches.

BLOODHOUSE LIMITED

Bloodhouse Ltd. est une société européenne de services et de conseils en informatique.

Notre politique consiste à publier des logiciels de qualité à des prix abordables.

Si vous souhaitez figurer sur notre liste de clients, remplissez la fiche d'inscription et envoyez-la dans une enveloppe à Bloodhouse Ltd. Tous les clients qui figurent dans notre fichier recevront une documentation sur nos prochains produits.

GARANTIE

Bloodhouse Ltd. veille à ce que chaque jeu Stardust soit en parfait état de marche et ne contienne aucun "VIRUS". Cependant, si pour une raison quelconque, votre copie de Stardust s'avérait être défectueuse, Bloodhouse Ltd. s'engage à vous remplacer (gratuitement) toute disquette qui comporterait des défauts de fabrication ou de duplication.

Stardust est protégé contre toute reproduction. Si votre jeu tombe en panne après la date d'achat, nous nous engageons à la remplacer, à condition de faire parvenir à Bloodhouse Ltd. les disquettes Stardust d'origine accompagnées de 2,50 livres sterling pour couvrir les frais de remplacement.

Gardez vos disquettes Stardust en mode barrage d'écriture pour éviter une infection par un "VIRUS" quelconque.

COPYRIGHT

Ce logiciel et son manuel, ainsi que tous les graphiques, les bruitages, la musique et le code du programme sont la propriété de Bloodhouse Ltd.
© Copyright Bloodhouse Ltd. 1993. Tous droits réservés.

Sauf autorisation préalable par écrit de la part de Bloodhouse Ltd., la duplication, la reproduction, la location, le prêt, la traduction, la réduction ou la transmission quelconque d'une partie ou de la totalité de ce manuel ou du code du programme sont interdits.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si Vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- * Ne vous tenez pas trop près de l'écran.
- * Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin le permet le cordon de raccordement.
- * Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- * Eviter de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- * Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- * En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.