

ROCKY

A black and white illustration of Rocky Balboa in a cave. He is wearing his signature leather jacket and is surrounded by mining equipment: a pickaxe, a shovel, and a sledgehammer. A small skull is on the ground to his left. The scene is framed by a jagged, lightning-bolt-like border with four circular corner pieces. The word "ROCKY" is at the top, and "KING SIZE" with a crown icon is at the bottom.

KING
SIZE

ROCKY

CHARGEMENT

Allumez l'ordinateur, insérez le disque et le programme fonctionne automatiquement. Servez-vous du manche à balai pour manœuvrer Rocky. Vous commencez au niveau 1 et il y a 20 niveaux de difficultés différentes.

LE JEU

Vous devez fouiller chaque grotte et essayer de ramasser tous les diamants sans vous faire tuer par une chute de pierre, ni vous faire prendre au piège et vous trouver dans l'impossibilité de bouger à cause des pierres qui vous entourent. Vous avez 3 minutes pour achever chaque niveau (il y en a 20 en tout).

EVASION

Vous pouvez pousser une pierre hors de votre chemin s'il est libre des deux côtés. Mais si vous êtes entouré et totalement piégé par des pierres de tous côtés, appuyez sur la touche de la souris de droite en la maintenant appuyée pour déclencher le menu descendant. Choisissez l'option "KILL YOURSELF" et cochez "AAAHHH" en relâchant la touche de la souris. Le niveau reprend automatiquement au début.

OPTIONS

Vous trouverez les options en maintenant enfoncée la touche de droite de la souris. Vous choisissez les menus descendants en haut de l'écran.

GO TO GAME

Démarre le jeu au niveau 1.

GO TO EDITOR

Cette option vous donne accès à l'ensemble de construction. Un écran vide apparaît et c'est à vous de créer l'écran, selon le degré de facilité ou de difficulté que vous désirez.

TOOLS

Il y a cinq outils différents - diamant, sable, pierre, rocher et vide. Choisissez celui que vous voulez placer sur l'écran en appuyant sur le bouton de droite de la souris. Déplacez la flèche vers l'endroit de l'écran où vous voulez l'outil et appuyez sur le bouton de gauche de la souris. Faites des essais avec les différents outils jusqu'à ce que l'écran soit exactement comme vous le désirez.

PROJECT

Cette option sert quand l'écran que vous avez construit est terminé.

CLEAR SCREEN

Cette option efface l'écran qui est affiché à ce moment précis.

LOAD SCREEN

Cette option sert à charger un écran - tapez le numéro de l'écran désiré quand il vous est demandé.

SAVE SCREEN

Cette option sert pour sauvegarder un écran construit. Tapez le numéro de l'écran quand il vous est demandé (LE DISQUE NE DOIT PAS ETRE PROTEGE CONTRE L'ECRITURE).

SAVE & REPLACE

Cette option sert à sauvegarder et à remplacer le dernier écran déjà sur votre disque.

TEST SCREEN

Cette option sert à tester un écran que vous avez déjà choisi.