

# Overdrive



TEAM 17

# OVERDRIVE

Overdrive est un superbe jeu de course automobile rapide de style arcade d'une qualité jamais vue sur Amiga

Il vous offre un mouvement très fluide et une excellente impression de conduite qu'aucun autre jeu ne peut égaler Vous avez le choix entre quatre styles de véhicules sur cinq terrains et vingt circuits, où vous vous mesurez à huit pilotes différents, qui ont chacun leur style particulier, pour finir par la course des courses, contre le menaçant pilote démoniaque ! Grâce à une courbe de difficulté qui s'adapte à vos aptitudes (ce qui veut dire que la difficulté du jeu augmente comme vous le voulez, quand vous le voulez) Overdrive plaira aux pilotes de tout âge et de tout niveau !

Overdrive fonctionnera sur tous les Amiga dotés de 1Mo Un lecteur supplémentaire est fortement recommandé pour éviter d'avoir à changer les disques durant le jeu

## 1 Chargement

Eteignez votre Amiga au secteur et attendez dix secondes avant de le remettre en route Vous serez ainsi certain que la mémoire de votre ordinateur sera vide.  
Mettez le disque **OVERDRIVE DISK ONE** dans votre lecteur interne (DFO) Après quelques secondes une séquence de présentation démarrera Le programme sera chargé quelques instants plus tard et vous serez bientôt prêt à entamer votre première course Si vous rencontrez des problèmes durant le chargement, répétez le processus ci-dessus Si ces problèmes persistent consultez la section En cas de problème

## 2 Menu principal Overdrive

Le menu principal est composé de trois options

- Start** - Démarrage avec la configuration de jeu actuelle
- Options** - Sélection du style de jeu et autres aspects
- Disk** - Opérations sur disque pour sauvegarder et charger les scores/temps.

## 3 Menu Options Overdrive

Le menu options est composé des trois options suivantes

### Game Mode

Choisissez Arcade. Practice, Trials et 2 Player (2 joueurs)

Ces modes de jeu seront expliqués en détail à la section suivante.

Notez que pour jouer à deux il vous faudra DEUX machines reliées par un câble faux-modem Consultez la section intitulée Mode 2 joueurs pour avoir plus de détails La sélection par défaut est ARCADE

### **Sound Mode**

Les options sont Music and Sound Effects (musique et effets sonores) ou Sound Effects (effets sonores) seulement

### **Exit**

Sortir et revenir au menu principal.

## **4 Explication des modes de jeu Overdrive**

### **Arcade**

Le principal style à un joueur, de type arcade, autour duquel le jeu est construit Vous offre plusieurs scénarios de course parmi lesquels choisir durant votre progression dans les niveaux du jeu. Pour pouvoir disputer la super-course finale contre le pilote démoniaque, vous devez arriver à la première place ce qui veut dire qu'il va falloir vous accrocher au volant ! Vous recevez une certaine somme au début du jeu et vous devez payer pour disputer chaque course, mais plus la course est difficile, plus le prix à remporter est intéressant !

Avant la course, vous aurez l'opportunité de vous qualifier et d'obtenir une meilleure position de départ durant 3 tours de piste chronométrés qui vous serviront aussi à vous familiariser avec le circuit Vous pouvez aussi démarrer la course immédiatement en commençant au dernier rang.

Vous pouvez améliorer votre véhicule en rassemblant des pièces durant le jeu roues, clés à molette et essence Ces pièces améliorent la tenue de route et la performance de votre voiture dans les courses suivantes. Le jeu se souviendra des véhicules modifiés durant le jeu comme vous pouvez conduire n'importe lequel des quatre types de voitures durant chaque course. Vous pouvez également trouver de l'argent supplémentaire ou passer sur des rampes turbo disséminées sur la piste.

Vous resterez en compétition tant qu'il vous restera de l'argent. Si vous arrivez dernier durant trois courses différentes vous serez éliminé. Notez que pour certaines courses il faut que vous GAGNIEZ (c'est à dire que vous arriviez premier) pour pouvoir continuer. Pour d'autres, il vous suffit de ne pas arriver le dernier pour pouvoir continuer.

Chaque course comprend les éléments suivants un type de véhicule et un type de terrain. Chaque course se dispute contre 2 des 8 pilotes électroniques Voir la section relative aux informations sur les pilotes pour en savoir plus sur eux.

A partir de tous les éléments ci-dessus un niveau de difficulté est calculé qui modifie le tarif d'adhésion et le montant du prix. Le jeu permettra à un joueur expérimenté de passer rapidement aux courses plus difficiles et de vite gravir les échelons de difficulté, alors qu'un novice peut passer plus de temps aux niveaux inférieurs et prendre confiance dans les courses plus faciles.

Lorsque vous arrivez enfin à l'Overdrive Race-off (la super-course Overdrive) où vous vous mesurerez au pilote démoniaque, vous tomberez sur un des circuits démoniaques spécialement configurés Comme il y en a plusieurs, le jeu vous réserve plus d'une surprise.

Vous verrez que chaque fois que vous jouez le jeu vous donne un menu d'options légèrement différent Vous pourrez ainsi apprécier le jeu plus longtemps.

Notez que les meilleurs temps sont enregistrés pour chaque scénario de course et sauvegardés sur le menu principal grâce à l'option DISK.

## **Practice**

Grâce à ce mode, vous pouvez dessiner votre propre voiture, votre circuit et décider quels seront vos concurrents. Ce jeu ne vous permet pas de marquer de points, mais il vous permet de vous entraîner, ce qui est essentiel

## **Trials**

Une forme d'entraînement qui vous permet de courir contre la montre mais sans concurrents. Vous avez le choix entre vingt situations configurées et votre but est de battre le meilleur temps par tour/course. Cette option est là pour ceux qui désirent s'entraîner et être en compétition en même temps. Les temps par tour/course dans ce mode sont conservés et sauvegardés pour référence dans l'avenir. Vous pouvez les remettre à zéro si vous voulez. Pour sauvegarder les temps par tour/course mis à jour, utilisez l'option DISK sur le menu principal et sélectionnez SAVE.

## **2 Player**

Cette option configure le jeu pour un mode à 2 joueurs par lien série durant lequel vous vous battez contre un autre pilote humain sur un autre Amiga Suivez les instructions sur l'écran lorsque vous reliez deux machines et consultez la section principale Mode 2 joueurs' ci-dessous.

En mode 2 joueurs, vous pouvez choisir la configuration du jeu à partir des options et déterminer le nombre de tours de piste Le jeu conservera en mémoire les scores des joueurs. Sur l'écran la voiture de l'autre joueur apparaît en bleu Aucune voiture pilotée par un pilote informatique ne sera présente sur la piste

## **5 Menu Disk**

Ce menu est utilisé pour sauvegarder et recharger les scores élevés et les meilleurs temps par tour/course en mode TRIALS.

La sauvegarde est automatique Il vous suffit de suivre les instructions sur l'écran.

## 6 Affichage écran

Vous remarquerez les choses suivantes sur écran :

La piste principale apparaît à la partie supérieure de l'écran (90%). Votre voiture, la ROUGE, est au milieu.

Le scanner de piste, au milieu de l'écran en bas, vous avertit de la forme de la piste devant vous. La croix indique votre position actuelle. Vous pouvez décider d'utiliser ou non le scanner, selon vos aptitudes, mais nous vous recommandons d'y jeter un coup d'œil quand vous conduisez en ligne droite et pas en plein virage!

En bas à droite, vous verrez les informations suivantes:

Temps de tour de piste actuel en minutes, secondes, 100èmes de secondes.

Temps de tour de piste record.

Nombre de tours restants dans cette course.

En bas à gauche, vous verrez des indicateurs pour les tours par minute, la vitesse, le turbo et le carburant. Le carburant diminue progressivement, mais en général vous en aurez assez pour la course. Vous pouvez trouver du carburant supplémentaire sur certains circuits. Absence de carburant signifie absence de vitesse, ce qui veut dire FIN DU JEU.

## 7 Méthodes de commande Overdrive

Beaucoup d'efforts ont été faits pour élaborer la méthode de commande utilisée dans Overdrive. Nous avons tenté d'optimiser la saisie par manette digitale et les caractéristiques de véritables voitures pour vous donner une impression de conduite qui correspond parfaitement au jeu. Il ne vous suffit pas de vous lancer sur le circuit comme un forcené, il faut beaucoup de doigté et de savoir-faire pour réussir.

Les instructions de commande par manette sont les suivantes

**Bouton feu** - accélération (relâcher pour ralentir)

**Vers l'arrière** - freinage

**Vers la gauche** - virage à gauche

**Vers la droite** - virage à droite

La chose à ne pas oublier durant le jeu est que lorsque vous prenez un virage et que vous accélérez (en maintenant enfoncé le bouton feu) votre voiture dérapera en formant un grand arc et vous aurez des difficultés à la contrôler. Si vous lâchez le bouton brièvement, vous pouvez plus facilement contrôler votre voiture et vous verrez que vous pourrez mieux tourner, même si vous devez ralentir. Il vous faudra de l'entraînement pour arriver à terminer les circuits à la vitesse maximum, mais pour obtenir de bons temps vous n'avez pas le choix il vous faudra travailler !

Au départ, la manipulation vous semblera peut-être bizarre, mais vous verrez qu'après quelques minutes vous n'y penserez même plus.

Vous n'aurez qu'à suivre la meilleure ligne de course pour la piste sur laquelle vous trouvez.

Le volant analogue LOGIC FREEWHEEL est également soutenu branchez le au port de jeu I, où la souris se trouve habituellement Le bouton gauche est l'accélérateur et le bouton droit le frein

Le Sega MEGADRIVE Joypad (ou compatible) est également soutenu. Le bouton B est l'accélérateur, le bouton C le frein. Toutes les marques déposées de Sega sont reconnues.

## **8 Caractéristiques des pistes Overdrive**

Sur les pistes vous rencontrerez de l'huile, des fuites d'eau, des bosses, des collines et toutes sortes d'obstacles qui vont vous empêcher de faire un tour de piste parfait. Vous pourrez également trouver de l'argent et autres articles qui amélioreront vos chances dans les courses suivantes. Cherchez surtout les roues, clés à molette et jerrycans d'essence.

## **9 Informations sur les voitures**

Overdrive comprend quatre types de voitures différentes

### **GP Car**

Cette machine de course qui colle au sol adore les pistes et a horreur du reste! La vitesse est incroyable et l'accélération encore plus. Les voitures de grand prix sont très mauvaises sur le sable et la boue où elles dérapent, font des tête-à-queue sans arrêt et finissent par s'arrêter tout à fait. Les voitures de grand prix sont disponibles sur les circuits de Grand Prix, les circuits de ville et les circuits sur glace. La voiture Grand Prix est le mieux à son aise sur un circuit GP.

### **Supercar**

Cette super voiture de sports hybride est similaire à la voiture de Grand Prix au niveau des performances mais elle a tendance à déraiper dans les virages difficiles. Elle n'est pas aussi sensible à la boue mais essayez quand même de rester sur la route! Cette voiture est assez versatile sur les circuits Grand Prix, ville et glace.

### **4x4**

Ce véhicule puissant peut endurer toutes ces conditions Sa vitesse maximum est moins élevée mais il est plus agile sur les terrains difficiles. Il préfère sa propre arène 4x4 mais se comporte très bien sur les pistes désertes, ville et glace

### **Buggy**

Ce petit buggy nerveux surprendra tout le monde par sa vitesse et sa souplesse. Elle est comme chez elle sur les pistes désertes mais vous la trouverez également dans l'arène 4x4 et sur les circuits ville

## 10 Informations sur les scénarios

Avec Overdrive, vous disputerez des courses sur cinq types de terrain, indiqués ci-dessous. Chacun a un effet différent selon la voiture utilisée.

### GP Circuit

Des pistes rapides et sans un défaut où la vitesse est à son maximum. La meilleure façon d'utiliser ces circuits est de suivre la ligne de course optimale. Vous trouverez peu de bosses et d'obstacles sur votre chemin, mais vous aurez une course rapide du début à la fin.

### City Circuit

Une autre piste rapide et sinueuse avec une bonne surface et peu d'obstacles. La ligne de course n'est pas aussi importante que sur les circuits Grand Prix, ce qui rend les circuits ville un peu plus faciles.

### Icey Circuit

La route est rapide mais très verglacée : les virages sont très dangereux. Les amateurs de vitesse feraient bien de se méfier. Et attention aux pierres sur la route !

### Désert Track

Cette route cahoteuse et poussiéreuse convient très bien aux buggies et aux 4x4. Vous trouverez toutes sortes d'obstacles sur votre chemin.

### 4x4 Arena

Une arène couverte en terrain meuble pour les 4x4, pleine de bosses et de virages, idéale pour les buggies nerveux et les monstrueux 4x4. Pas une voiture GP ou une voiture de sport en vue...

## 11 Informations concernant les personnages

Vous affronterez huit pilotes différents dans le jeu arcade, dont sept se mesureront à vous. Le dernier ne sera révélé que si vous arrivez à la première place afin de vous qualifier pour la "Supercourse" Overdrive.

Nom	Caractéristiques
Burt	- Pilote très lent, donc très facile à battre
Lana	- Lent mais précis, assez facile à battre
Dan	- Calme, réalise toujours de bons temps
Mad H	- Absolument fou!
Slick	- Le gentleman de l'automobile, un grand
Professionnel The Prof	- Très bon, mais il a tendance à se détendre s'il est en tête
Sheik	- Excellent pilote qui réalise de superbes Temps
???????	- Seuls les meilleurs gagneront ce duel.

## 12 Mode deux joueurs

Le mode 2 joueurs nécessite deux Amigas reliés par un **CABLE FAUX MODEM**. Vous trouverez ce câble chez tous les bons revendeurs mais si vous avez des difficultés à en trouver un appelez notre téléphone rouge (Royaume-Uni 0924 201846 durant les heures de bureau) où quelqu'un vous dira où vous adresser.

Le jeu vous indiquera la marche à suivre pour relier les deux ordinateurs puis passera au jeu lui-même. Les deux joueurs apparaîtront avec une voiture ROUGE sur leur propre écran et l'autre joueur apparaîtra avec une voiture bleue. Nous recommandons de mettre les moniteurs dos à dos si possible.

Le jeu garde en mémoire les scores des courses remportées et vous donne le choix entre refaire la course précédente ou de choisir un nouveau scénario. Lorsque vous revenez au menu principal le lien sera déconnecté et votre Amiga reviendra à son mode normal.

## 13 En cas de problème

Si vous avez des problèmes durant le chargement du jeu ou par la suite dans le fonctionnement d'Overdrive, vérifiez à nouveau soigneusement la procédure indiquée ici ainsi que votre configuration. Si vous êtes certain que tout est correct et que vous pensez que quelque chose ne va pas, téléphonez à la ligne assistance Team 17 au 0924 201846 (heures de bureau du lundi au vendredi) ou écrivez-nous à l'adresse suivante :

Team 17, Marwood House, Garden St, Wakefield, West Yorkshire, WF1 1DX. Angleterre en joignant VOS DISQUETTES DE JEU UNIQUEMENT dans une enveloppe antichocs.

Nous les examinerons et vous renverrons une copie en bon état.

## 14 Crédits

Programmation : David J. Broadhurst

Graphiques : Haydn Dafton

Sound/Music : Allister Brimble

Graphiques : Mike & Andy Oakley

Speech : Christopher Brimble

Illustrations : Kevin Jenkins

Playtesting : Andy, Paul, Craig, Mick, Vad, Katrina, Martyn, Chris

Produit par : Martyn Brown