

# BURNING RUBBER

AMIGA INSTRUCTION MANUAL

ocean<sup>®</sup>

# Burning Rubber

**ICI FAST FRED (PLUSIEURS FOIS CHAMPION DU MONDE BURNING RUBBER), JE SUIS CONTENT QUE VOUS AYEZ PU VENIR; BON, VOILÀ LE SCÉNARIO...**

CELA FAIT CINQ ANS QUE JE PARTICIPE À CES PETITES COURSES SOUTERRAINES ET, CROYEZ-MOI, CES FLICS S'ÉNERVENT

FACILEMENT. ALORS, COMME ÇA VOUS VOULEZ VOUS JOINDRE À MOI CETTE ANNÉE, HEIN?

OK, LAISSEZ-MOI VOUS RACONTER COMME TOUT ÇA A COMMENCÉ.

C'EST MOI QUI AI REPRIS LES MAGASINS "FAST FRED'S SPEED SHOP" APRÈS MON PÈRE. J'AVAIS TOUJOURS ADORÉ PARTICIPER AUX COMPÉTITIONS ET LORSQUE PAPA, PAIX À SES ENJOLIVEURS, S'EN EST ALLÉ REJOINDRE LA GRANDE COURSE DANS LE CIEL, J'AI SU QUE JE DEVAIS REPRENDRE LE FLAMBEAU COMME IL L'AURAIT VOULU.

SI VOUS VOULEZ PARTICIPER, C'EST SIMPLE, TROUVEZ-VOUS UNE VOITURE, PUIS RENDEZ-VOUS AU MAGASIN FAST FRED'S SPEED SHOP (FAST FRED LE SECOND) ET ACHETEZ TOUT PLEIN DE TRUCS ET DE MACHINS MERVEILLEUX POUR FAIRE FONCER VOTRE CARRIOLE, VOUS SAVEZ DE QUOI JE VEUX PARLER, LES NITROS, LES SUPER CHARGERS, TOUT ÇA, QUOI.

PUIS, GRÂCE AU SYSTÈME DE CARTES DE FAST FRED, VOUS POURREZ CHOISIR VOTRE ITINÉRAIRE ENTRE LE DÉPART ET L'ARRIVÉE DE LA COURSE.

CHAQUE COURSE COMMENCE À L'UN DE MES MAGASINS DE VITESSE, CE QUI VOUS PERMET DE

MACHINE INFERNALE. 40

ENSUITE, TOUT CE QU'IL VOUS RESTE À FAIRE C'EST ATTENDRE QUE DESCENDE LE DRAPEAU BLANC  
POUR FAIRE CHAUFFER VOS PNEUS.

## CHARGEMENT CBM AMIGA

VOTRE PACK DE JEU DEVRAIT CONTENIR QUATRE DISQUETTES. CES DISQUETTES ONT POUR NOM  
INTRO, MAIN, EURO ET USA. POUR COMMENCER À JOUER, INTRODUISEZ LA DISQUETTE INTRO DANS  
LE LECTEUR 0 ET ALLUMEZ VOTRE AMIGA. LE JEU SE CHARGERAIT AUTOMATIQUÉMENT.

DE TEMPS À AUTRE, EN COURS DE JEU, L'ORDINATEUR VOUS DEMANDERA D'INTRODUIRE UNE  
DISQUETTE PARTICULIÈRE. SON NOM SERA INDIQUÉ, PLACEZ-LA DANS N'IMPORTE QUEL LECTEUR  
RACCORDÉ À VOTRE AMIGA.

**REMARQUE:** LE JEU PEUT SE LANCER DIRECTEMENT À PARTIR DE LA DISQUETTE MAIN. INSÉREZ-  
LA DANS LE LECTEUR 0 AU LIEU DE LA DISQUETTE INTRO ET ALLUMEZ L'ORDINATEUR. CELA VOUS  
PERMETTRA D'ÉVITER L'INTRODUCTION, IMPRESSIONNANTE MAIS LONGUE.

## COMMANDES

LE JEU PEUT SE CONTRÔLER À LA SOURIS, À LA MANETTE DE COMMANDE ET AU CLAVIER, OU UNE  
COMBINAISON, COMME SUIT:

### AUTOMATIQUE (COMMANDES PAR LA MANETTE)

MANETTE VERS LE HAUT - POUR ACCÉLÉRER

MANETTE VERS LE BAS - POUR FREINER

- MANETTE VERS LA GAUCHE - POUR TOURNER À GAUCHE
- MANETTE VERS LA DROITE - POUR TOURNER À DROITE
- BOUTON FEU - NITRO
- RETURN (CLAVIER) - NITRO

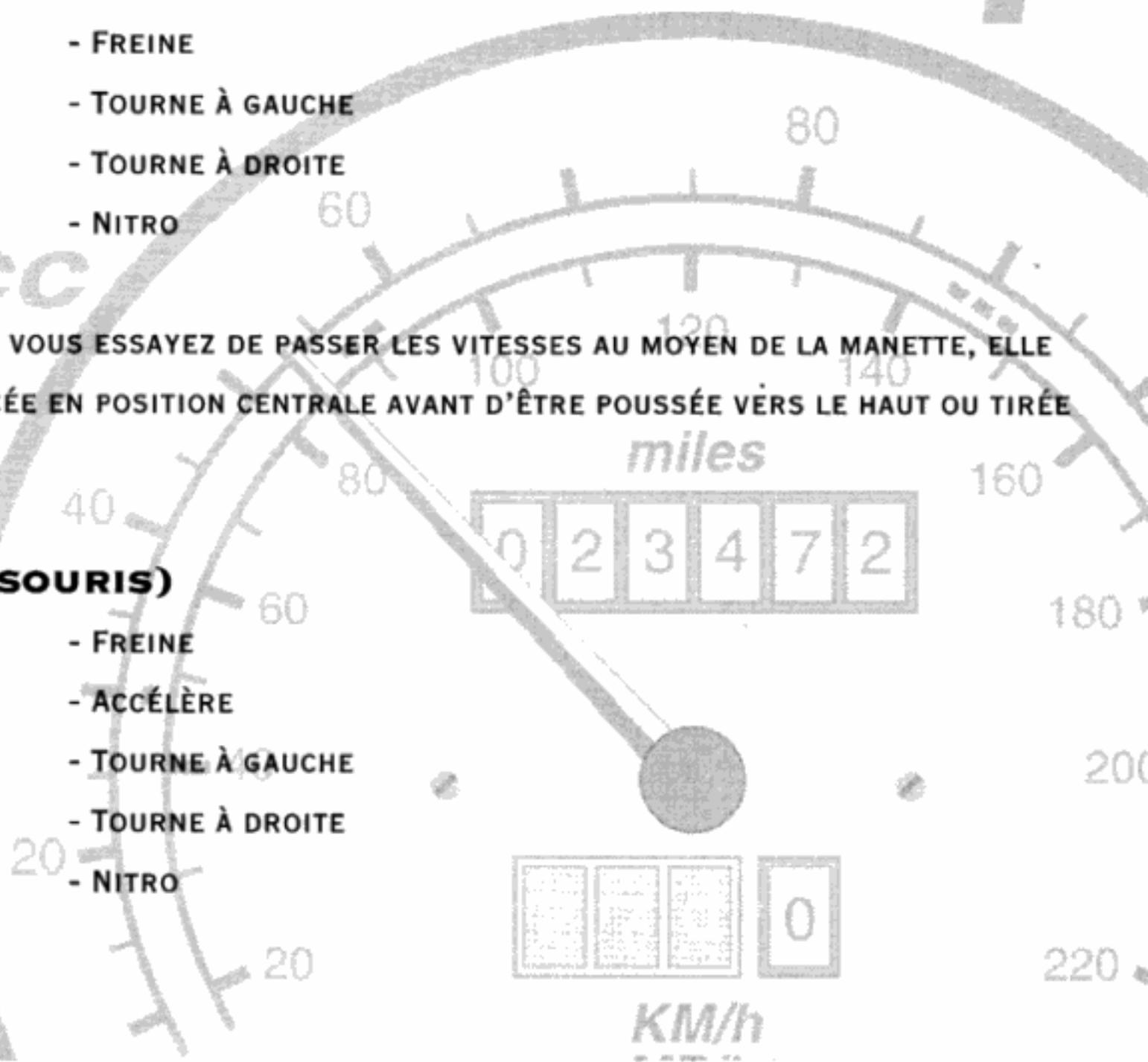
### MANUEL (COMMANDES PAR LA MANETTE)

- FEU + HAUT - PASSE VITESSE SUPÉRIEURE
- FEU + BAS - RÉTROGRADE VITESSE INFÉRIEURE
- HAUT - ACCÉLÈRE
- BAS - FREINE
- GAUCHE - TOURNE À GAUCHE
- DROITE - TOURNE À DROITE
- RETURN (CLAVIER) - NITRO

**REMARQUE:** LORSQUE VOUS ESSAYEZ DE PASSER LES VITESSES AU MOYEN DE LA MANETTE, ELLE DOIT D'ABORD ÊTRE PLACÉE EN POSITION CENTRALE AVANT D'ÊTRE POUSSÉE VERS LE HAUT OU TIRÉE VERS LE BAS.

### AUTOMATIQUE (SOURIS)

- BOUTON GAUCHE - FREINE
- BOUTON DROIT - ACCÉLÈRE
- GAUCHE - TOURNE À GAUCHE
- DROITE - TOURNE À DROITE
- RETURN (CLAVIER) - NITRO



## MANUEL (SOURIS ET MANETTE)

BOUTON GAUCHE	- FREINE
BOUTON DROIT	- ACCÉLÈRE
GAUCHE (SOURIS)	- TOURNE À GAUCHE
DROITE (SOURIS)	- TOURNE À DROITE
HAUT (MANETTE)	- PASSE VITESSE SUPÉRIEURE
BAS (MANETTE)	- RÉTROGRADE VITESSE INFÉRIEURE
RETURN (CLAVIER)	- NITRO

## MANUEL (CLAVIER ET SOURIS)

TOUCHE 1-5	- CHANGE VITESSE
BOUTON DROIT	- ACCÉLÈRE
BOUTON GAUCHE	- FREINE
GAUCHE (SOURIS)	- TOURNE À GAUCHE
DROITE (SOURIS)	- TOURNE À DROITE
RETURN (CLAVIER)	- NITRO

## TOUCHES SUPPLÉMENTAIRES

ESC	- ABANDONNE LE JEU
P	- PAUSE (N'IMPORTE QUELLE TOUCHE POUR REPRENDRE)

APPUYEZ SUR TOUTE AUTRE TOUCHE NON MENTIONNÉE PLUS HAUT POUR VISUALISER L'ÉCRAN CARTE.

**REMARQUE:** IL EST SEULEMENT POSSIBLE DE VISUALISER L'ÉCRAN CARTE LORSQUE VOTRE VOITURE EST STATIONNAIRE (0 KM/H).

## **SECTION DIFFICULTÉ**

LE JEU PROPOSE TROIS NIVEAUX DE DIFFICULTÉ. DE CES NIVEAUX DÉPENDENT LA RÉSISTANCE DE VOTRE VÉHICULE AUX COLLISIONS, AINSI QUE LA TOLÉRANCE DE LA POLICE VIS-À-VIS DE VOTRE VITESSE.

## **SELECTEUR DE MUSIQUE (A1200 SEULEMENT)**

VOUS TROUVEREZ UNE OPTION SON SUR L'ÉCRAN DU MENU PRINCIPAL. ELLE VOUS PERMET DE CHOISIR ENTRE EFFETS SONORES, MUSIQUE ROCK OU DANCE MUSIC. LES BOUTONS D'AVANCE RAPIDE ET DE REMBOBINAGE SUR L'AUTORADIO SERVENT À CHANGER LE TYPE DE MUSIQUE.

## **ECRAN DE SELECTION VOITURE**

POSITIONNEZ LA FLÈCHE DU POINTEUR AU MOYEN DE LA SOURIS OU DE LA MANETTE. CLIQUEZ SUR LES ICÔNES < ET > POUR PASSER LES VOITURES EN REVUE, PUIS CLIQUEZ SUR OK POUR EFFECTUER VOTRE SÉLECTION.

## **LE MAGASIN DE VITESSE FAST FRED'S SPEED SHOP**

UTILISEZ LA SOURIS OU LA MANETTE POUR POSITIONNER LA FLÈCHE DU POINTEUR ET SÉLECTIONNER

LES DIFFÉRENTS ARTICLES À VENDRE. CLIQUEZ SUR UN ARTICLE POUR L'AMENER DANS LE SOUS-MENU, ET VOUS SEREZ À MÊME D'ACHETER VOTRE SÉLECTION. SI UN ARTICLE N'EST PAS DISPONIBLE, CELA SIGNIFIE QUE VOUS LE POSSÉDEZ DÉJÀ OU QUE VOUS N'AVEZ PAS ASSEZ D'ARGENT!

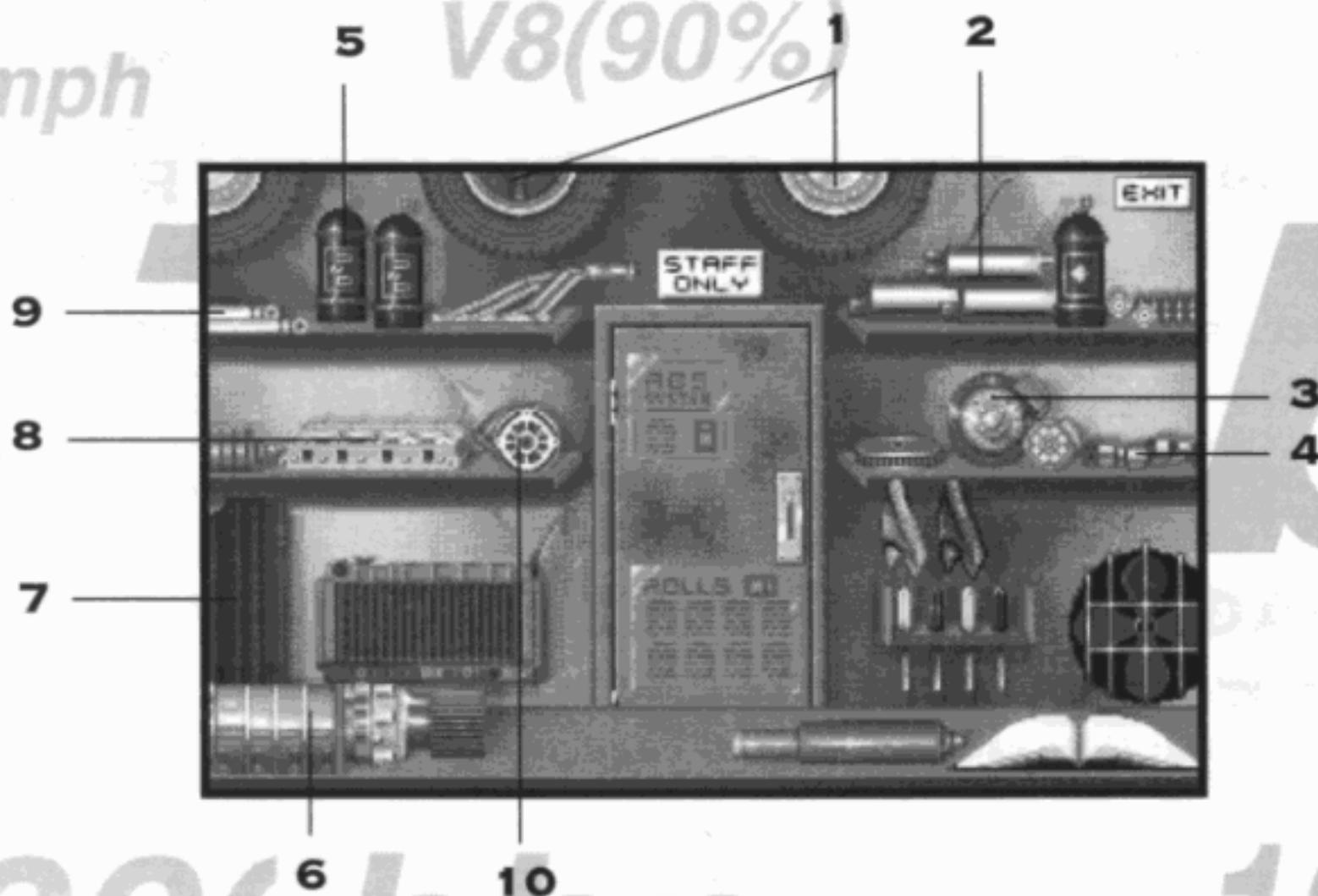
CLIQUEZ SUR CANCEL POUR QUITTER LE MENU SANS RIEN ACHETER (OU APPUYEZ SUR ESC).

CLIQUEZ SUR BUY POUR ACHETER UN ARTICLE SÉLECTIONNÉ.

CLIQUEZ SUR EXIT POUR QUITTER LE MAGASIN.

LES ARTICLES DE LA LISTE CI-DESSOUS EXISTENT EN 3 NIVEAUX. CHAQUE NIVEAU AUGMENTE LES AVANTAGES PROPOSÉS PAR L'ARTICLE.

## INVENTAIRE DU MAGASIN



**1 - PNEUMATIQUES NORMAUX:** AUGMENTENT LA TENUE DE ROUTE.

**1 - PNEUMATIQUES LARGES:** AUGMENTENT LA TENUE DE ROUTE ET L'ACCÉLÉRATION  
(NÉCESSITENT LE KIT CARROSSERIE POUR ÊTRE EFFICACES).

**2 - POTS D'ÉCHAPPEMENT:** LÉGÈRE AUGMENTATION DE L'ACCÉLÉRATION.

AUGMENTATION IMPORTANTE DE LA VITESSE MAXIMUM.

**3 - FREINS:** AUGMENTENT LA PUISSANCE DES FREINS.

**4 - ARBRES À CAME:** MÊME AUGMENTATION POUR L'ACCÉLÉRATION ET LA VITESSE MAXIMUM.

**5 - NITROS:** ACCÉLÉRATION IMPORTANTE POUR UNE DURÉE LIMITÉE. LE NIVEAU DE NITRO QUE VOUS ACHETEZ CORRESPOND AU NOMBRE DE FOIS OÙ VOUS POUVEZ L'UTILISER PAR COURSE.

**6 - SUPER CHARGEURS:** AUGMENTENT L'ACCÉLÉRATION DANS LES RAPPORTS ÉLEVÉS.

**7 - KIT CARROSSERIE:** NÉCESSAIRE POUR L'EFFICACITÉ DES PNEUMATIQUES LARGES.

**8 - CULASSES:** AUGMENTENT LA VITESSE MAXIMUM.

**9 - KITS DE SUSPENSION:** AUGMENTENT LA TENUE DE ROUTE.

**10 - TURBO CHARGEURS:** AUGMENTENT L'ACCÉLÉRATION DANS LES BAS RAPPORTS.

UNE FOIS LA COURSE TERMINÉE, VOUS RETOURNEREZ AU MAGASIN. TOUT DÉGÂT OCCASIONNÉ PAR LA COURSE PRÉCÉDENTE SERA AUTOMATIQUEMENT RÉPARÉ - SI VOUS EN AVEZ LES MOYENS - POUR UN PRIX DE \$25 PAR POURCENTAGE D'ENDOMMAGEMENT.

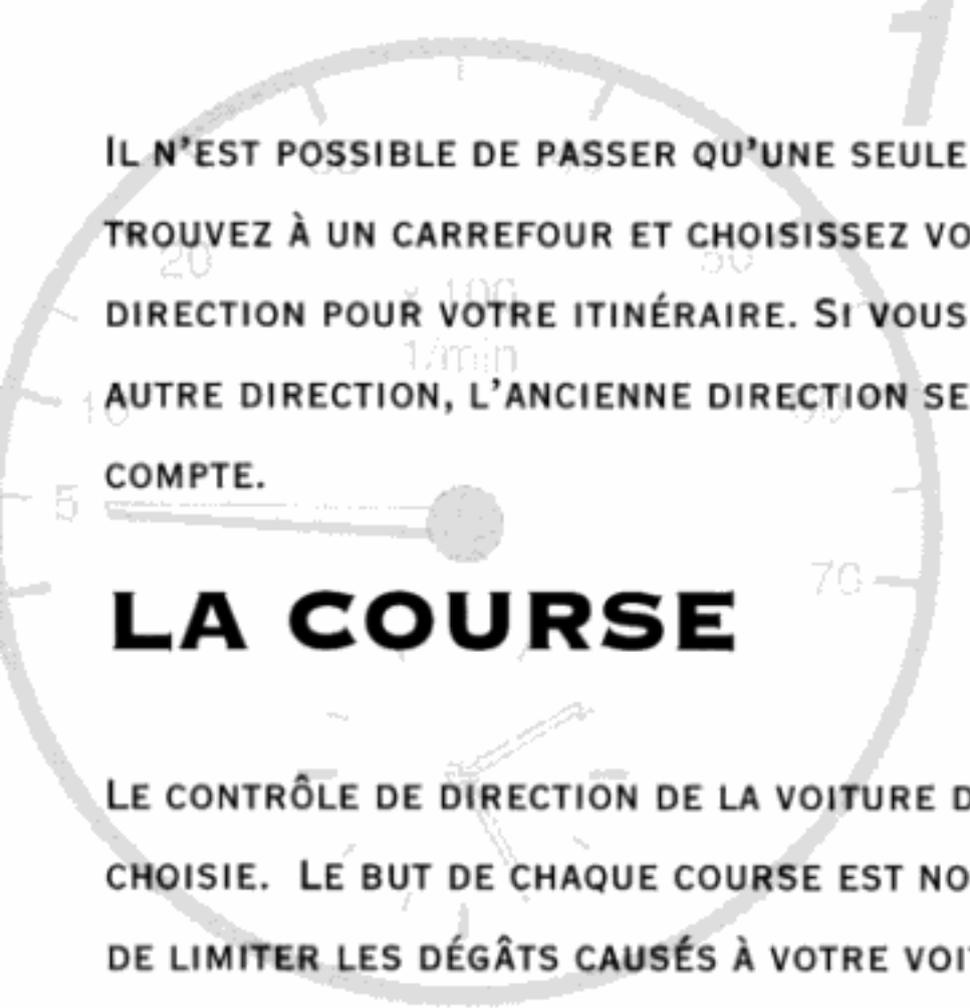
## ECRAN CARTE

L'ÉCRAN CARTE SE CONTRÔLE UNIQUEMENT PAR LA MANETTE.

DÉPLACEZ LA MANETTE DANS LA DIRECTION APPROPRIÉE POUR SÉLECTIONNER VOTRE PARCOURS.

APPUYEZ SUR LE BOUTON FEU POUR DÉPLACER LA FLÈCHE SUR LA CARTE.

VOUS DEVEZ DÉTERMINER VOTRE ITINÉRAIRE DEPUIS LE POINT DE DÉPART JUSQU'AU DRAPEAU À DAMIER, LE JEU COMMENCERA UNE FOIS QUE VOUS AUREZ TERMINÉ.



IL N'EST POSSIBLE DE PASSER QU'UNE SEULE FOIS À CHAQUE CARREFOUR. LORSQUE VOUS TROUVEZ À UN CARREFOUR ET CHOISISSEZ VOTRE DIRECTION, L'ORDINATEUR MÉMORISE CETTE DIRECTION POUR VOTRE ITINÉRAIRE. SI VOUS RETOURNEZ À CE CARREFOUR ET CHOISISSEZ UNE AUTRE DIRECTION, L'ANCIENNE DIRECTION SERA EFFACÉE ET SEULE LA NOUVELLE SERA PRISE EN COMPTE.

## LA COURSE

LE CONTRÔLE DE DIRECTION DE LA VOITURE DÉPEND DE LA MÉTHODE DE CONTRÔLE QUE VOUS AVEZ CHOISIE. LE BUT DE CHAQUE COURSE EST NON SEULEMENT DE TERMINER PREMIER, MAIS ENCORE DE LIMITER LES DÉGÂTS CAUSÉS À VOTRE VOITURE. CELA VOUS PERMETTRA D'ÉCONOMISER VOTRE ARGENT POUR ACHETER UN MEILLEUR ÉQUIPEMENT ET DE REMPORER LA COURSE SUIVANTE PLUS FACILEMENT.

VOTRE VOITURE SERA ENDOMMAGÉE LORS DES COLLISIONS. CES COLLISIONS PEUVENT AVOIR LIEU AVEC DES ARBRES, DES BUISSONS, DES PANNEAUX DE SIGNALISATION, DES PIÉTONS ET MÊME DES VOITURES ARRIVANT EN SENS INVERSE. PLUS VOTRE VITESSE EST GRANDE ET PLUS L'OBSTACLE QUE VOUS RENCONTREZ OFFRE DE RÉSISTANCE, PLUS LES DÉGÂTS SERONT IMPORTANTS. IL EST ÉVIDENT QU'UNE COLLISION AVEC UNE VOITURE VENANT EN SENS INVERSE CAUSERA DE PLUS GRANDS DÉGÂTS QU'UN ACCROCHAGE LATÉRAL AVEC UN BUISSON. ALORS N'OUBLIEZ PAS, CE N'EST QUE POUR L'ÉTAPE EN GRANDE-BRETAGNE QUE VOUS DEVREZ CONDUIRE À GAUCHE, TOUTES LES AUTRES COURSES SE FONT DU CÔTÉ DROIT DE LA ROUTE.

**REMARQUE:** LA SÉLECTION DU NIVEAU DE DIFFICULTÉ AFFECTE LA GRAVITÉ DES DÉGÂTS QUE VOUS SUBISSEZ.

**AUTRE TYPE DE DANGER QUI VOUS ATTEND: LES FLICS. CES GARS-LÀ N'ONT RIEN DE PLUS INTÉRESSANT À FAIRE QUE D'EMPÊCHER LES PAUVRES AUTOMOBILISTES DE S'AMUSER UN PEU! SI VOUS DÉPASSEZ UNE VOITURE DE POLICE (CELLES QUI ONT DES PETITES LUMIÈRES ROUGES ET BLEUES SUR LE TOIT!) À UNE VITESSE SUPÉRIEURE À LA LIMITE AUTORISÉE (65 MILES/HEURE), IL CHERCHERONT À AVOIR VOTRE PEAU. A CE MOMENT-LÀ VOUS AUREZ DEUX OPTIONS - VOUS ARRÊTER ET ACCEPTER LES CONSÉQUENCES DE VOS ACTES, OU FONCER EN ESPÉRANT QU'ILS NE VOUS RATTRAPERONT PAS. SI VOUS VOUS ARRÊTEZ ASSEZ VITE, VOUS POURREZ VOUS EN TIRER AVEC UN AVERTISSEMENT - MAIS ATTENTION, LES FLICS NE PLAISANTENT PAS AVEC LES PETITS FUTÉS QUI TENTENT DE S'ÉCHAPPER ET QUAND ILS VOUS RATTRAPENT, LA COURSE EST TERMINÉE!**

**REMARQUE:** LES NIVEAUX DE DIFFICULTÉ AFFECTENT LA SÉVÉRITÉ DE LA POLICE VIS-À-VIS DES EXCÈS DE VITESSE; SÉLECTIONNEZ EASY POUR UNE PLUS GRANDE TOLÉRANCE.

L'AUTRE DIFFÉRENCE PRINCIPALE DE BURNING RUBBER CONCERNE L'UTILISATION DES CARREFOURS. AU COURS DE LA SÉLECTION DU TRAJET, VOUS AVEZ DÉFINI VOTRE PARCOURS. LORSQUE VOUS VOUS APPROCHEZ D'UN CARREFOUR, UNE GRANDE FLÈCHE APPARAÎT AU SOMMET DE L'ÉCRAN POUR VOUS INDIQUER LA DIRECTION QUE VOUS AVEZ CHOISIE. VOUS VERREZ ÉGALEMENT UN COMPTE À REBOURS VOUS INDIQUANT VOTRE DISTANCE DU CARREFOUR. POUR TOURNER À GAUCHE OU À DROITE AU CARREFOUR, RALENTISSEZ JUSQU'À 40 M/H ET PRENEZ LA DIRECTION APPROPRIÉE LORSQUE VOUS ARRIVEZ AU CARREFOUR. CONTINUEZ À TOURNER JUSQU'À CE QUE VOUS VOUS RETROUVIEZ DE L'AUTRE CÔTÉ DU TOURNANT ET DU BON CÔTÉ DE LA CHAUSSÉE. AVEC UN PEU D'ENTRAÎNEMENT, VOUS POURREZ NÉGOCIER CES TOURNANTS À GRANDE VITESSE, EN NE FREINANT QU'AU DERNIER MOMENT.

UNE CHOSE À NOTER AU SUJET DES CARREFOURS: SI VOUS ÊTES POURSUIVI PAR LES FLICS ET TOURNEZ À DROITE OU À GAUCHE, ILS CONTINUERONT PROBABLEMENT TOUT DROIT - GÉNIAL!

LES CROISEMENTS EN "T" CONSTITUENT UN AUTRE TYPE DE CARREFOUR. PAS QUESTION DE CONTINUER TOUT DROIT ICI! SI VOUS ARRIVEZ SUR UN CROISEMENT EN "T" À MOINS DE 60 M/H ET N'ESSAYEZ PAS DE TOURNER, L'ORDINATEUR FERA TOURNER VOTRE VOITURE POUR VOUS. SI VOUS ARRIVEZ À PLUS DE 60 M/H, VOTRE COURSE EST TERMINÉE!

À LA FIN DE COURSE, VOUS VERREZ APPARAÎTRE UN ÉCRAN DE RÉSULTATS QUI VOUS INDIQUERA VOTRE POSITION. CETTE DERNIÈRE VOUS PERMETTRA DE GAGNER DE L'ARGENT ET DES POINTS, DE LA MANIÈRE ILLUSTRÉE CI-DESSOUS:

POSITION	POINTS	ARGENT
1ER	10	\$10.000
2ÈME	8	\$7.000
3ÈME	6	\$5.000
4ÈME	4	\$2.500
5ÈME	2	\$1.000

POUR REMPORTER LA VICTOIRE GLOBALE, IL VOUS FAUT LE PLUS GRANDE NOMBRE DE POINTS - L'ARGENT N'EST PAS PRIS EN CONSIDÉRATION. L'ARGENT NE SERT QU'À VOUS PERMETTRE D'AMÉLIORER L'ÉQUIPEMENT DE VOTRE VOITURE, CE QUI VOUS AIDE À REMPORTER LES COURSES.

### **VERSION A1200 SEULEMENT**

AU-DESSUS DE L'ÉCRAN D'AFFICHAGE NORMAL EST REPRÉSENTÉE LA POSITION RESPECTIVE DE CHACUN DES CONCURRENTS DE LA COURSE. LA PERSONNE SE TROUVANT À L'EXTRÉMITÉ GAUCHE DE L'AFFICHAGE EST EN TÊTE, ET SI VOUS APPARAISSEZ À L'EXTRÉMITÉ DROITE, VOUS AUREZ DU PAIN SUR LA PLANCHE POUR REMPORTER LA VICTOIRE!

# EVALUATION DE L'OPPOSITION!

## **JOAQUIM DOMINGOS DUARTE (PORTUGAL)**

3 FOIS VAINQUEUR DE EUROPEAN BURNUP, ET 1 FOIS CHAMPION DU MONDE BURNUP, JOACHIM EST UN PILOTE EXCEPTIONNEL. SON EXPÉRIENCE DE LA CONDUITE À TRAVERS LES MONTAGNES DU PORTUGAL LUI DONNE UN GRAND AVANTAGE SUR LES AUTRES CONCURRENTS.

## **DIEGO DE LA VEGA (ESPAGNE)**

LE MAUVAIS GARÇON DE BURNUP, IL LUI RESTE ENCORE À REMPORER UNE COURSE GRÂCE À SES TACTIQUES PARTICULIÈRES. SON APPROCHE BRUTALE ET VIOLENTE DE LA COURSE LUI A VALU LE SURNOM "BURNT OUT" EN RAISON DU GRAND NOMBRE D'ACCIDENTS QU'IL A CAUSÉ.

## **PATRICIA GUYENNOT (FRANCE)**

GAGNANTE DE LA COURSE L'ANNÉE DERNIÈRE, PATRICE EST LA PETITE CHÉRIE DE LA COURSE, MAIS ELLE N'A RIEN D'UNE LADY. ELLE A ÉTÉ CHAMPIONNE BURNUP DEUX FOIS ET ELLE EST DÉTERMINÉE À CONSERVER SON TITRE CETTE ANNÉE!

## **R.J. ARNOLD (GRANDE-BRETAGNE)**

R.J. EST LE SÉDUCTEUR DE CES DAMES. SON CHARME ET SON ESPRIT LUI ONT PERMIS DE REMPORER UN CHAMPIONNAT EUROPÉEN ET, À UNE AUTRE OCCASION, LE CHAMPIONNAT DES ÉTATS-UNIS. SON POINT FAIBLE: IL AURAIT PLUTÔT TENDANCE À S'ARRÊTER POUR LES JOLIES AUTO-STOPPEUSES QU'À SE CONCENTRER SUR LA COURSE.

## **HARRY "FRED" ROARK (ÉTATS-UNIS)**

UN NOUVEAU VENU - IL S'AGIT DE SA PREMIÈRE COURSE, MAIS SES ANTÉCÉDENTS FAMILIAUX FONT DE LUI UN CONCURRENT CRÉDIBLE ET LEUR LONGUE EXPÉRIENCE LUI PERMETTENT D'ATTEINDRE UN BON NIVEAU POTENTIEL. NOUS PARLONS PEUT-ÊTRE ICI DU PROCHAIN CHAMPION BURNUP.

## **GUALTIERI POLITO (ITALIE)**

ENCORE UN NOUVEAU VENU, UN PEU UN OUTSIDER, EN FAIT. ON NE POSSÈDE PAS D'INFORMATIONS SUR SES CAPACITÉS DE CONDUITE OU SON ATTITUDE SUR LE PARCOURS, VOUS AUREZ À LE JUGER PAR VOUS-MÊME.

## **HELMUT SCHMITTNER (ALLEMAGNE)**

HELMUT S'APPROCHE DE LA FIN DE SA LONGUE CARRIÈRE DE PILOTE. NEUF TITRES DE CHAMPION EUROPÉEN ET CINQ TITRES DE CHAMPION DU MONDE FONT DE LUI LE PILOTE LE PLUS EXPÉRIMENTÉ DU CHAMPIONNAT CETTE ANNÉE. IL REPRÉSENTE SANS AUCUN DOUTE UN MODÈLE POUR SES COLLÈGUES.

## **MAX VAN HEEUWEN (PAYS-BAS)**

MAD MAX EST UN SURNOM APPROPRIÉ POUR LE PILOTE LE PLUS FOU AYANT JAMAIS PARTICIPÉ AU CHAMPIONNAT BURNUP. SES FOLLES ACROBATIES AU VOLANT L'ONT RENDU CÉLÈBRE DANS LE MONDE DE LA COURSE AUTOMOBILE. NE VOUS RAPPROCHEZ PAS TROP DE LUI, IL POURRAIT VOUS FAIRE QUITTER LA ROUTE!

## **JOE KONIGSBERG (ÉTATS-UNIS)**

JOE EST LE PLUS DANGEREUX DES CONDUCTEURS. SA FAMILLE A UNE DENT CONTRE LA FAMILLE ROARK DEPUIS QUE EPOCH KONIGSBERG A ÉTÉ ÉLIMINÉ DU PREMIER CHAMPIONNAT BURNUP PAR FRED ROARK IL Y A PLUS DE VINGT ANS.

# **INFORMATION SUR LES CIRCUITS**

## **ECOSSE**

PEU DE CARREFOURS, VIRAGES LÉGERS, ABSENCE DE CONDITIONS CLIMATIQUES.

## **LONDRES**

PEU DE CARREFOURS, VIRAGES LÉGERS, CONDITIONS DE CONDUITE NOCTURNE, MAUVAISE VISIBILITÉ.

POLICE TRÈS ACTIVE.

## AMSTERDAM

PEU DE CARREFOURS, VIRAGES DE DEGRÉ MOYEN, ABSENCE DE CONDITIONS CLIMATIQUES.

POLICE PEU ACTIVE.

## PARIS

PEU DE CARREFOURS, VIRAGES DE DEGRÉ MOYEN, TEMPS ORAGEUX, MAUVAISE VISIBILITÉ.

POLICE MOYENNEMENT ACTIVE.

## ALLEMAGNE

QUANTITÉ MOYENNE DE CARREFOURS, VIRAGES DE DEGRÉ MOYEN, TEMPÊTE DE NEIGE,

POLICE PEU ACTIVE.

## BARCELONE

NOMBREUX CARREFOURS, VIRAGES SERRÉS, OBSTRUCTIONS SUR LA CHAUSSÉE, POLICE PEU ACTIVE.

## WASHINGTON

QUANTITÉ MOYENNE DE CARREFOURS, VIRAGES DE DEGRÉ MOYEN, ABSENCE DE CONDITIONS CLIMATIQUES, POLICE EXTRÊMEMENT ACTIVE.

## NEW YORK

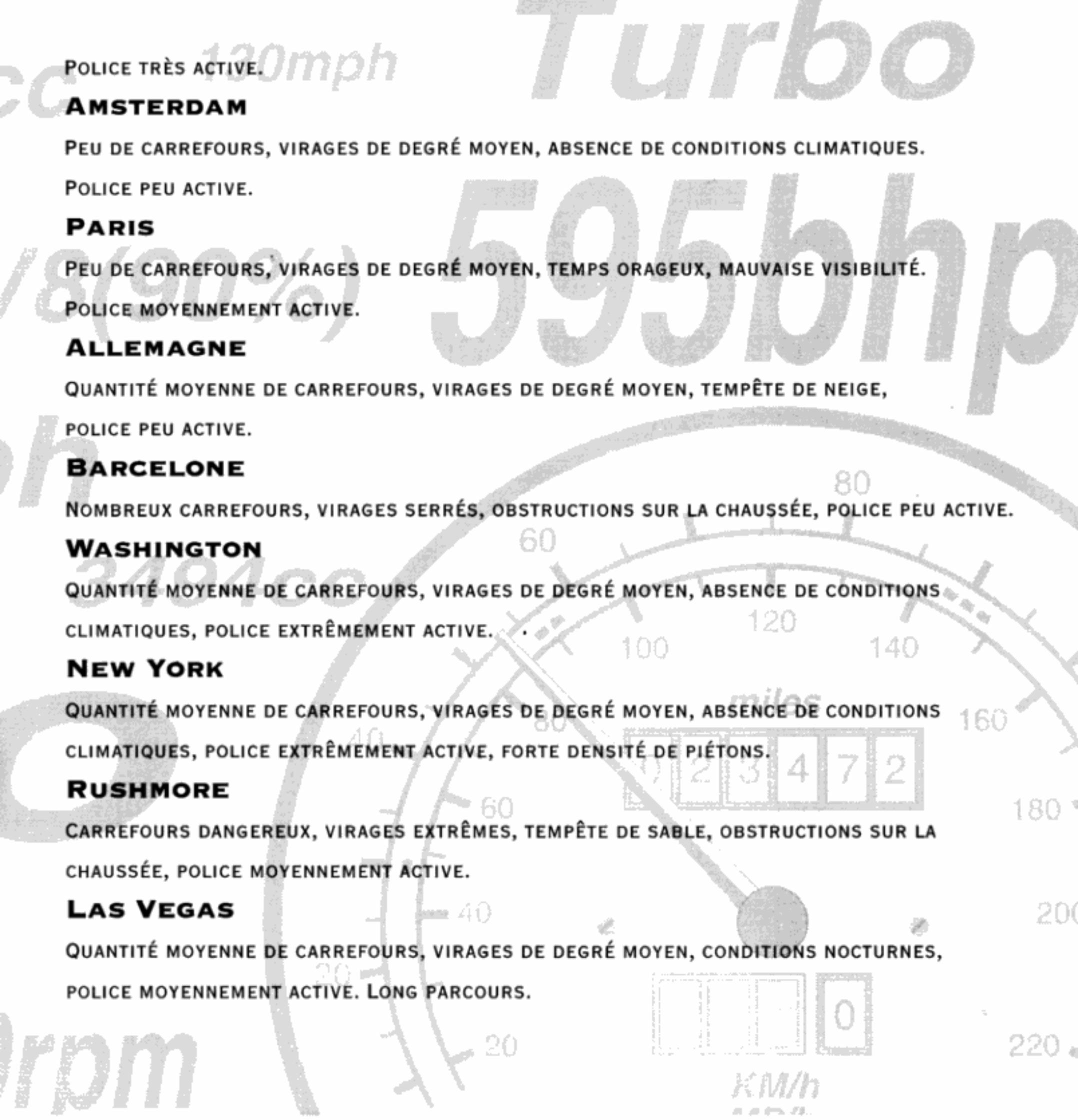
QUANTITÉ MOYENNE DE CARREFOURS, VIRAGES DE DEGRÉ MOYEN, ABSENCE DE CONDITIONS CLIMATIQUES, POLICE EXTRÊMEMENT ACTIVE, FORTE DENSITÉ DE PIÉTONS.

## RUSHMORE

CARREFOURS DANGEREUX, VIRAGES EXTRÊMES, TEMPÊTE DE SABLE, OBSTRUCTIONS SUR LA CHAUSSÉE, POLICE MOYENNEMENT ACTIVE.

## LAS VEGAS

QUANTITÉ MOYENNE DE CARREFOURS, VIRAGES DE DEGRÉ MOYEN, CONDITIONS NOCTURNES, POLICE MOYENNEMENT ACTIVE. LONG PARCOURS.



## LOS ANGELES

CARREFOURS DANGEREUX, VIRAGES EXTRÊMES, POLICE EXTRÊMEMENT ACTIVE, BROUILLARD, MOYENNE DENSITÉ DE PIÉTONS.

## FLORIDE

CARREFOURS DANGEREUX, VIRAGES EXTRÊMES, POLICE EXTRÊMEMENT ACTIVE, FORTE DENSITÉ DE PIÉTONS.

# INFORMATIONS EN COURS DE JEU

LE TABLEAU DE BORD AFFICHE LE RÉGIME ET LA VITESSE DANS UN STYLE SIMILAIRE À CELUI DE LA VOITURE QUE VOUS CONDUISEZ. LE HAUT DE L'ÉCRAN AFFICHE LE TEMPS ÉCOULÉ ET LES DÉGÂTS OCCASIONNÉS. LORSQUE L'ENDOMMAGEMENT EXCÈDE 99%, VOTRE VOITURE EST INUTILISABLE.

LORSQUE VOUS VOUS APPROCHEZ DES CARREFOURS, UNE FLÈCHE ET UN COMPTE À REBOURS APPARAISSENT EN HAUT AU CENTRE DE L'AFFICHAGE. N'OUBLIEZ-PAS QUE SI VOUS ÊTES HORS-PARCOURS, LA FLÈCHE N'APPARAÎTRA PAS.

## TRUCS ET ASTUCES

- \* EXPÉRIMENTEZ EN CHOISSANT DIFFÉRENTES VOITURES. CHACUNE PRÉSENTE DES AVANTAGES ET DES INCONVÉNIENTS.
- \* EXPÉRIMENTEZ EN CHOISSANT DIFFÉRENTS PARCOURS - MÊME SI CERTAINS TRAJETS SONT PLUS COURTS, LES TRAJETS LES PLUS LONGS PRÉSENTENT MOINS DE VIRAGES, CE QUI FACILITE LA CONDUITE ET RÉDUIT LES RISQUES D'ACCIDENT!
- \* EXPÉRIMENTEZ EN ACHETANT DIFFÉRENTS ÉQUIPEMENTS POUR VOTRE VOITURE. CHAQUE ARTICLE A UN EFFET DIFFÉRENT SUR LA VITESSE OU L'ACCÉLÉRATION, LA DISTANCE D'ARRÊT ET LA VITESSE

MAXIMUM.

130mph

Turbo

- \* IL EST RECOMMANDÉ DE RALENTIR POUR NÉGOCIER LES TOURNANTS.
- \* DE BONS FREINS SONT AUSSI IMPORTANTS QU'UNE BONNE VITESSE MAXIMUM.
- \* DE BONS PNEUS SONT UTILES DANS LES VIRAGES SERRÉS.
- \* DÉJOUZ LA POLICE EN ZIGZAGUANT ET EN FAISANT VARIER VOTRE VITESSE - MAIS NE VOUS FAITES PAS ATTRAPER!
- \* LES VOITURES FONT PLUS MAL QUE LES ARBRES!
- \* LES VOITURES NOIRES SONT VOS CONCURRENTS, LES VOITURES BLANCHES DES CIVILS.
- \* SI VOUS JOUEZ EN MODE DE DIFFICULTÉ "EASY" (FACILE) OU "MEDIUM" (MOYEN), L'ORDINATEUR VOUS PRÉVIENDRA DE L'APPROCHE DES CARREFOURS EN "T" ET DES PIÉTONS.

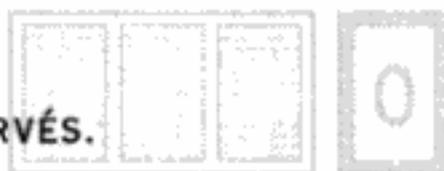
### BURNING RUBBER

LE PROGRAMME DE CE LOGICIEL EST LA PROPRIÉTÉ DE OCEAN SOFTWARE LIMITED; LA REPRODUCTION, LE STOCKAGE, LA LOCATION OU LA DIFFUSION PUBLIQUE DE CE PROGRAMME SOUS QUELQUE FORME QUE CE SOIT SANS AUTORISATION ÉCRITE DE OCEAN SOFTWARE LIMITED SONT FORMELLEMENT INTERDITS.

CE LOGICIEL A ETE DEVELOPPE ET FABRIQUE AVEC SOIN SELON DES NORMES DE FABRICATION DE LA PLUS HAUTE QUALITE. VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT ET LES SUIVRE SOIGNEUSEMENT.

CE JEU A SUBI UN TEST ET UN CONTRÔLE ANTI-VIRUS. N'UTILISEZ AUCUNE FORME DE PROGRAMME UTILITAIRE SUR LES DISQUETTES DES LOGICIELS OCEAN, CECI POUVANT ENTRAÎNER L'ENDOMMAGEMENT DES DONNÉES ET RENDRE LA DISQUETTE INUTILISABLE.

JEU © 1993 OCEAN SOFTWARE LIMITED. TOUS DROITS RÉSERVÉS.



KM/h

# AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

CERTAINES PERSONNES SONT SUSCEPTIBLES DE FAIRE DES CRISES D'ÉPILEPSIE OU D'AVOIR DES PERTES DE CONSCIENCE À LA VUE DE CERTAINS TYPES DE LUMIÈRES CLIGNOTANTES OU D'ÉLÉMENTS FRÉQUENTS DANS NOTRE ENVIRONNEMENT QUOTIDIEN. CES PERSONNES S'EXPOSENT À DES CRISES LORSQU'ELLES REGARDENT CERTAINES IMAGES TÉLÉVISÉES OU LORSQU'ELLES JOUENT À CERTAINS JEUX VIDÉO. CES PHÉNOMÈNES PEUVENT APPARAÎTRE ALORS MÊME QUE LE SUJET N'A PAS D'ANTÉCÉDENT MÉDICAL OU N'A JAMAIS ÉTÉ CONFRONTÉ À UNE CRISE D'ÉPILEPSIE.

SI VOUS-MÊME OU UN MEMBRE DE VOTRE FAMILLE AVEZ DÉJÀ PRÉSENTÉ DES SYMPTÔMES LIÉS À L'ÉPILEPSIE (CRISE OU PERTE DE CONSCIENCE) EN PRÉSENCE DE STIMULATIONS LUMINEUSES, VEUILLEZ CONSULTER VOTRE MÉDECIN AVANT TOUTE UTILISATION.

NOUS CONSEILLONS AUX PARENTS D'ÊTRE ATTENTIFS À LEURS ENFANTS LORSQU'ILS JOUENT AVEC DES JEUX VIDÉO. SI VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT PRÉSENTEZ UN DES SYMPTÔMES SUIVANTS : VERTIGE, TROUBLE DE LA VISION, CONTRACTION DES YEUX OU DES MUSCLES, PERTE DE CONSCIENCE, TROUBLE DE L'ORIENTATION, MOUVEMENT INVOLONTAIRE OU CONVULSION, VEUILLEZ IMMÉDIATEMENT CESSER DE JOUER ET CONSULTER UN MÉDECIN.

## PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- \* NE VOUS TENEZ PAS TROP PRÈS DE L'ÉCRAN. JOUEZ À BONNE DISTANCE DE L'ÉCRAN DE TÉLÉVISION ET AUSSI LOIN QUE LE PERMET LE CORDON DE RACCORDEMENT.\* UTILISEZ DE PRÉFÉRENCE LES JEUX VIDÉO SUR UN ÉCRAN DE PETITE TAILLE.
- \* ÉVITEZ DE JOUER SI VOUS ÊTES FATIGUÉ OU SI VOUS MANQUEZ DE SOMMEIL.
- \* ASSUREZ-VOUS QUE VOUS JOUEZ DANS UNE PIÈCE BIEN ÉCLAIRÉE.
- \* EN COURS D'UTILISATION, FAITES DES PAUSES DE 10 À 15 MINUTES TOUTES LES HEURES.



© 1993 OCEAN SOFTWARE LTD.  
ALL RIGHTS RESERVED.